

PROYECTO SALUD PARA 5 TO. AÑO

ACTIVIDAD 1

FECHA: SEMANA 05/05

LAS ÁREAS QUE INTERVIENEN SON:

- ED. ARTÍSTICA - Plástica
- INGLÉS
- ED. FISICA
- PRÁCTICAS DEL LENGUAJE
- MATEMÁTICA

En esta actividad trabajaremos sobre alimentación saludable y los tipos de alimentos que consumimos.

Vamos a comenzar con los alimentos **CONSTRUCTORES:**

Son aquellos que contienen proteínas, se encargan de brindarnos sustancias necesarias para construir o formar tejidos de nuestro cuerpo y nos permiten reparar las partes que han sido dañadas por una cortadura, golpe o herida.

Algunos ejemplos de alimentos constructores son:

- CARNES ROJAS
- POLLO
- PESCADO
- HUEVOS
- LECHE
- QUESOS
- YOGURT
- GARBANZOS
- LENTEJAS
- HABAS
- TODO TIPO DE LEGUMBRES

ACTIVIDAD

- 1- Elegir de la lista 5 alimentos constructores
- 2- Armar fichas de Memotest (juego de la memoria)

Utilizaremos materiales que podamos reciclar en casa. Además de aprender sobre los alimentos saludables para nuestro cuerpo, también pensaremos qué materiales son saludables para el planeta. En vez de generar residuos, aprovecharemos elementos que en vez de convertirse en basura, se transformen en un juego:

Ej: cartón de cajas, bandejas de telgopor, tubos de cartón de rollo de cocina o papel higiénico o cualquier material que vean que en casa se va a desechar



La fichas serán cuadradas de 8 cm de lado. Para que queden prolijas, midan primero con regla, marquen y luego corten. Si van a utilizar cartón y es muy finito, encimen y peguen varias capas. Y si van a utilizar rollos, los aplastan y luego los cortan.

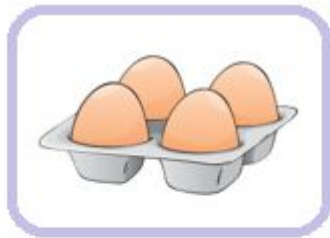
Para realizar el dibujo correspondiente a cada ficha pueden pintar primero las fichas con plasticola blanca y cuando se sequen, pintar con témperas. Puede hacer los detalles de los alimentos con microfibra o fibras de colores siempre y cuando la témpera se haya secado.

Otra opción fácil es pintar las fichas de un color y luego buscar en revistas imágenes de los alimentos que quieren utilizar en el juego.

Recuerden que deben quedar todas iguales del lado del revés para poder jugar.

- 3- En una de las fichas pondrán el dibujo y en la otra pondrán el nombre escrito en inglés

EJEMPLO:



EGGS



CHICKEN

4- Explicar en qué consiste el juego y cuáles son las reglas del juego de la memoria

¡¡¡ AYUDITA!!! Forma correcta de redactar un juego:

- ★ Nos preparamos para iniciar con un borrador, para tachar y volver a escribir las veces que sean necesarias, papel, lápiz negro y goma.
- ★ Para comenzar primero hay que tener una idea principal, ordenar las ideas, claridad en la exposición del mensaje y organización del texto.
- ★ Piensa en una descripción del juego memotest. (breve)
- ★ Escribe los materiales que contienen el juego (la cantidad de fichas)
- ★ A contar cómo se juega: recuerda explicar la cantidad de jugadores, la utilización de verbos, utiliza la segunda persona en la oración, ejemplo EL JUGADOR.... Puedes darle forma de texto o escribirlo con ítems.
- ★ CONSEJO...lee en voz alta las instrucciones y a otra persona para saber si quedaron entendibles.

Acompañamos con un power point para hacer más interactiva la explicación, si lo pueden ver genial, pero sino pueden, no se hagan problema, acá tienen lo necesario para hacer la actividad.

IMPORTANTE

Por favor, una vez finalizada la actividad, enviar una foto a las docentes de cada área para que puedan evaluar la actividad. Muchas gracias

EVANGELINA BURNET: profevangelina@colegiomailin.edu.ar

CONSTANZA GONZALEZ: profconstanza@colegiomailin.edu.ar

JESICA ALBARRACIN: WhatsApp 11-6741-9940 jesimoreagus@gmail.com

MARIANA CLAUSER: whatsapp 11-3033-8621 profmarian2020@hotmail.com